

Foto: Adriana Barbosa



WEBBR 2015
23/09/2015

WEBVR + WebGL: Realidade Virtual Mobile

Realidade Virtual

- **O que é Realidade Virtual?**
- **Tecnologias Imersivas**
- **VR + WEB?**
- **Tools:**
 - **MozVR**
 - **Rift**
 - **Cell Holders**



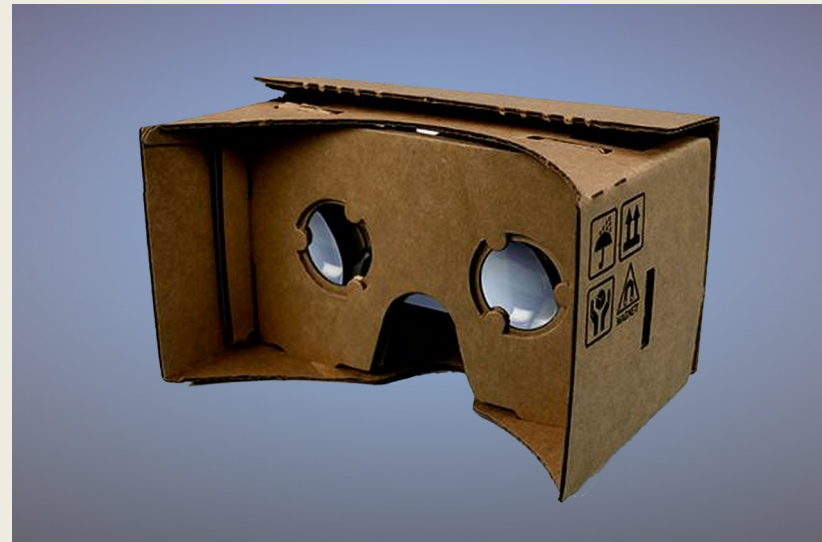
Realidade Virtual



Realidade Virtual



Realidade Virtual – Móvel X Fixa



Realidade Virtual

References

<http://webvr.info/>

Specification draft

<http://mozvr.github.io/webvr-spec/webvr.html>

http://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/WebVR_API/WebVR_concepts

Realidade Virtual – WebVR

Desafios

- Standards
- Browsers
- APIs
- App Store Model



Realidade Virtual – WebVR

Why WEBGL ?

- **Accessível**
- **Madura**
- **Comunidade**
- **Three.js**
- **Ambientes 3D**

Realidade Virtual – WebVR

Aplicações ?

- **Limite da Imaginação**

Infopatrimônio – Georreferenciamento de Bens

Perspectivas

- Adaptação da base de código webgl para WebVr
- Popularização por meio de celulares
- Independência do Modelo de App Store
- Descentralização
- Javascript



VR⁴BI

MEANINGFUL VIRTUAL REALITY

Q&A

caio@vr4bi.com